

**FISA DISCIPLINEI**

DENUMIREA DISCIPLINEI				<b>Dezvoltarea aplicațiilor Web</b>				COD: MLC2101
CICLUL DE STUDII (L-licență/M-master/D-doctorat) ȘI ANUL DE STUDIU (1,2,3,4)				<b>M2</b>	Semestrul	<b>1</b>	STATUTUL DISCIPLINEI (OB-obligatorie/OP-opțională/F-facultativă)	<b>OB</b>
NUMĂRUL ORELOR PE SAPTĂMÂNĂ				TOTAL ORE SEMESTRU	TOTAL ORE ACTIVITATE INDIVIDUALA	NUMĂR DE CREDITE	TIPUL DE EVALUARE (P-pe parcurs, C-colocviu, E-examen, M-mixt)	LIMBA DE PREDARE
C	S	L	Pr.					
2	-	2	-	56	124	8	M	Română

TITULARUL ACTIVITĂȚILOR DE CURS	GRADUL DIDACTIC ȘI ȘTIINȚIFIC, PRENUMELE, NUMELE	DEPARTAMENTUL
	CONF. DR. SABIN-CORNELIU BURAGA	Informatică

TITULARUL ACTIVITĂȚILOR DE SEMINAR/L.P.	GRADUL DIDACTIC ȘI ȘTIINȚIFIC, PRENUMELE, NUMELE	DEPARTAMENTUL
	LECT. DR. LENUȚA ALBOAIE	Informatică

DISCIPLINE ABSOLVITE ANTERIOR	Tehnologii Web
-------------------------------	----------------

OBIECTIVE	Oferirea unei priviri de ansamblu asupra problematicilor modelării cunoștințelor în contextul evoluției spre Web-ul semantic. Studenții vor dobândi cunoștințele necesare dezvoltării de aplicații Web vizând managementul cunoștințelor pe baza tehnologiilor Web curente: metadate, microformate, taxonomii, tezaure și ontologii.
-----------	--

COMPETENȚE SPECIFICE ACUMULATE

COMPETENȚE PROFESIONALE	
-------------------------	--

COMPETENȚE TRANSVERSALE	
-------------------------	--

CONTINUTUL CURSULUI	<p>Concepte importante. Terminologie. Revizitarea arhitecturii Web-ului. Structura generală a aplicațiilor Web. Modelarea cunoștințelor în contextul Web-ului social și semantic. Arhitectura aplicațiilor bazate pe tehnologiile Web-ului semantic.</p> <p>Specificarea metadatelor și relațiilor dintre resurse. RDF (Resource Description Framework). Caracteristici. Model conceptual. Managementul datelor RDF. SPARQL. Exemple și aplicații.</p> <p>Ontologii. Definiții și caracterizări. Tipuri. Metode de specificare.</p> <p>Taxonomii. Scheme RDF. Exemple.</p> <p>Tezaure. SKOS (Simple Knowledge Organizational System). Alte modele conceptuale.</p> <p>OWL (Web Ontology Language). Exemple. Specificarea formală a ontologiilor. Introducere în logicile descrierii.</p> <p>Inginerie ontologică. Metodologii și studii de caz.</p> <p>Specificarea regulilor. Suportul oferit pentru efectuarea de raționamente automate. Exemple.</p> <p>Studii de caz.</p>
---------------------	---

BIBLIOGRAFIE (SELECTIVĂ)	<p>D. Allemang, J. Hendler, Semantic Web for the Working Ontologist (2nd Edition), Morgan Kaufmann, 2011.</p> <p>H. P. Alesso, C. F. Smith, Thinking on the Web, John Wiley &amp; Sons, 2006.</p> <p>G. Antoniou, F. van Harmelen, A Semantic Web Primer (2nd Edition), MIT Press, 2008.</p> <p>S. Buraga, Semantic Web, Matrix Rom, 2004.</p> <p>M. Daconta, L. Obrst, K. Smith, The Semantic Web, John Wiley &amp; Sons, 2003.</p> <p>World Wide Web Consortium: <a href="http://www.w3.org/TR/">http://www.w3.org/TR/</a></p>
--------------------------	--

CONȚINUTUL LUCRĂRILOR DE SEMINAR/LABORATOR	<p>Modelare conceptuală. Baze de date XML native. XQuery. Asocierea de metadate. RDF.</p> <p>De la microformate și microdate HTML5 la RDFa.</p> <p>Interogări SPARQL.</p> <p>Specificarea taxonomiilor și tezaurelor. Specificarea ontologiilor via OWL.</p> <p>Studii de caz.</p>
--	--

BIBLIOGRAFIE (SELECTIVĂ)	<p>D. Allemang, J. Hendler, Semantic Web for the Working Ontologist (2nd Edition), Morgan Kaufmann, 2011.</p> <p>S. Buraga, Tehnologii XML, Polirom, Iași, 2006.</p> <p>World Wide Web Consortium: <a href="http://www.w3.org/TR/">http://www.w3.org/TR/</a></p>
--------------------------	--

REPERE METODOLOGICE	Prezentări interactive. Interacțiune directă. Acces online la resurse adiționale via situl cursului: <a href="http://profs.info.uaic.ro/~busaco/teach/courses/wade/">http://profs.info.uaic.ro/~busaco/teach/courses/wade/</a>
---------------------	--

EVALUARE	metodele	1 proiect practic (P), teste și/sau teme pe parcursul semestrului (T)
	forme	1 proiect practic (P), teste și/sau teme pe parcursul semestrului (T)

	ponderea formelor de evaluare în formula notei finale	$0.5 P + 0.4 T + 1$
	standardele minime de performanță	$P \geq 5, T \geq 5$