

FISA DISCIPLINEI

DENUMIREA DISCIPLINEI				TEHNOLOGII JAVA				COD: MISS1FG02	
CICLUL DE STUDII (L-licență/M-master/D-doctorat) ȘI ANUL DE STUDIU (1,2,3,4)				M1	Semestrul	1	STATUTUL DISCIPLINEI (OB-obligatorie/OP-opțională/F-facultativă)		OB
NUMĂRUL ORELOR PE SAPTĂMÂNĂ				TOTAL ORE SEMESTRU	TOTAL ORE ACTIVITATE INDIVIDUALA	NUMĂR DE CREDITE	TIPUL DE EVALUARE (P-pe parcurs, C-colocviu, E-examen, M-mixt)	LIMBA DE PREDARE	
C	S	L	Pr.						
2	-	2	-	56	154	8	M	Română	

TITULARUL ACTIVITĂȚILOR DE CURS	GRADUL DIDACTIC ȘI ȘTIINȚIFIC, PRENUMELE, NUMELE		DEPARTAMENTUL
	LECTOR DR. CRISTIAN FRĂȘINARU		INFORMATICĂ

TITULARUL ACTIVITĂȚILOR DE SEMINAR/L.P.	GRADUL DIDACTIC ȘI ȘTIINȚIFIC, PRENUMELE, NUMELE		DEPARTAMENTUL
	ASISTENT DR. ALEX MORUZ		INFORMATICĂ

DISCIPLINE ABSOLVITE ANTERIOR	Tehnici avansate de programare, Tehnologii Web, Rețele de calculatoare
-------------------------------	--

OBIECTIVE	Prezentarea platformei de lucru Java Enterprise Edition (Java EE) și a unor tehnologii aditionale specifice programarii server-side
COMPETENȚE SPECIFICE ACUMULATE	
COMPETENȚE PROFESIONALE	C1, C2, C3
COMPETENȚE TRANSVERSALE	CT1, CT3
CONTINUTUL CURSULUI	Introducere în platforma de programare JavaEE, destinată creării de aplicații Web / Enterprise. Creare de componente Web: Servleturi. Filtre. Pagini JSP. Biblioteci de taguri proprii. Crearea nivelului Web folosind template engines: Velocity, FreeMarker Framework-uri MVC: Struts. Java Server Faces. Servicii Java de acces la resurse: Java Naming and Directory Interface (JNDI). Comunicare prin mesaje: Java Message Service (JMS). Tehnici de mapare obiectual-relatională: Hibernate, Java Persistence API (JPA) Baze de date orientate obiect: DB4O. Programare orientată-aspect (AOP): AspectJ. Arhitecturi orientate pe servicii (SOA). Nivelul de logică al unei aplicații: Enterprise Java Beans (EJB)
BIBLIOGRAFIE (SELECTIVĂ)	Cristian Frasinaru, <i>Curs practic de Java</i> , Matrix Rom Bucuresti (2005), ISBN 973-685-856-1 Jayson Falkner, Kevin Jones, <i>Servlets and Java Server Pages</i> , Ed Roman, Scott Ambler, Tyler Jewel, <i>Mastering Enterprise JavaBeans</i> Java Platform, Enterprise Edition, API Specification The Java EE Tutorial
CONȚINUTUL LUCRĂRILOR DE SEMINAR/LABORATOR	Probleme aferente cursului curent propuse spre rezolvare la fiecare laborator.
BIBLIOGRAFIE (SELECTIVĂ)	Cristian Frasinaru, <i>Curs practic de Java</i> , Matrix Rom Bucuresti (2005), ISBN 973-685-856-1 Jayson Falkner, Kevin Jones, <i>Servlets and Java Server Pages</i> , Ed Roman, Scott Ambler, Tyler Jewel, <i>Mastering Enterprise JavaBeans</i> Java Platform, Enterprise Edition, API Specification The Java EE Tutorial
REPERE METODOLOGICE	Prezentare slide-uri folosind videoprojector

EVALUARE	metodele	Fiecare laborator va conține în medie două probleme cotate cu 1 punct fiecare Examenul va conține 20 întrebări tip chestionar, fiecare fiind cotată cu 1 punct. Activitatea suplimentară poate aduce puncte aditionale.
	forme	Prezentare probleme rezolvate (exclusiv în timpul semestrului) și Examen (în sesiune)
	pondera formelor de evaluare în formula notei finale	Curba lui Gauss pe numărul total de puncte (laborator + examen). 5%=10, 10%=9, 20%=8, 30%=7, 25%=6, 10%=5

	standardele minime de performanță	Intrarea in examen se poate face doar prin obtinerea unui numar minim de puncte la laboratoare (8 puncte). Examenul este considerat promovat doar daca sunt obinute minim 5 puncte.
--	-----------------------------------	---