

Tehnologii Web



chestiuni organizatorice

Web, URI, development, POST, design, XML, CGI, proxy,
N-tier, HTTP, WSDL, browser, DOM, resource, XSS, SID,
validation, application, CSS, meta-data, SOA, service, JSON,
framework, WS, data format, GET, SSI, module, 303, SOAP,
representation, SQL injection, DTD, cookie, push, Ajax, tag,
mash-up, MVC, social, GraphQL, MIME, PI, schema, REST,
deployment, HTML, model, XPath, session, WebIDL etc.?



Dacă nu știți, nu-i nicio problemă!

În prima
săptămână



după
sesiune



unii vor cunoaște
la finalul acestui
curs, alții... 😊

Materia – **6 credite**, 96 ore de studiu individual –
va fi divizată în:

cunoștințe de bază
obligatorii

cunoștințe mai avansate
opționale

Subiecte abordate•

concepte importante și **arhitectura WWW**

protocolul **HTTP** + *cookie*-uri și sesiuni

limbajul de marcare **HTML** + foi de stiluri **CSS** [**laborator**]

inginerie Web: proiectare și arhitecturi Web, MVC *et al.*

programare Web: servere de aplicații – exemplu: **PHP**

modelarea datelor via **XML**

procesări **DOM** *et al.* pentru HTML și XML

de la **SOA** la (micro-)servicii Web: **SOAP** și **REST**

interacțiune Web: Ajax + aplicații hibride (*mash-ups*)

securitatea aplicațiilor Web

- în funcție de gradul de interes, tematicile și calendarul pot varia

Evaluare:

proiect

(clasa **M** – max. 10 puncte / clasa **B** – max. 7 puncte)

P – prototip interfață Web (**S5, laborator**)

A – arhitectura aplicației (**S9, laborator**)

S – soluție funcțională + demo (**sesiune**)

orice tehnologie deschisă, nu sunt permise *framework*-uri

teste scrise

T₁, **T**₂ = 2.5 puncte, **T**₃ = 5 puncte – neanunțate (**curs**)
e admisă folosirea documentațiilor personale

exerciții

E₁, **E**₂ = 2.5 puncte, **E**₃ = 5 puncte – neanunțate (**laborator**)

Evaluare:

punctaj final

$$\mathbf{P} * 0.1 + \mathbf{A} * 0.2 + \mathbf{S} * 0.5 + \mathbf{T} * 0.2 + \mathbf{E} * 0.1$$

$$\mathbf{T} = \sum \mathbf{T}_i : i \in [1, 3] \text{ și } \mathbf{E} = \sum \mathbf{E}_j : j \in [1, 3]$$

 condiții de victorie (promovat):

$$\mathbf{P} \geq 5 \ \&\& \ \mathbf{A} \geq 5 \ \&\& \ \mathbf{S} \geq 5 \ \&\& \ \mathbf{E} \geq 5$$

observații de interes:

\mathbf{T}_i și/sau \mathbf{E}_j nu se resusțin

2 puncte penalitate la \mathbf{P} , \mathbf{A} și/sau \mathbf{S} reevaluat

Situl disciplinei Tehnologii Web (desfășurare, reguli, resurse, contact,...)

profs.info.uaic.ro/~busaco/teach/courses/web/

 Titularul disciplinei *Tehnologii Web*

Dr. Sabin Buraga (1974—2021)

pasionat de tehnologii Web din 1996

inițiator al cursului *Tehnologii Web* – 2000

autor al primelor cărți românești dedicate
tehnologiilor Web (2001) și Web-ului semantic (2004)

doctorat (*Cum Laude*) în tehnologii Web – 2004

laureat al Academiei Române – 2005

(co-)autor a peste 10 alte volume de specialitate

mentor al multor echipe studențești

Profesor Bologna (2017)

profs.info.uaic.ro/~busaco/



HOW TO FOCUS IN THE AGE OF DISTRACTION

